



Regulamin TURGOL 2024

1. BOISKO

Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 30 x 50m, z bramkami 5x2m z nawierzchnią trawiastą na Polach Marsowych Stadionu Olimpijskiego AWF Wrocław przy ul. Mickiewicza 58 (okolice budynku)

2. ZESPOŁY

Zespoły podzielone są na 2 grupy: A – ekstraklasa, B – I liga. Ilość drużyn w grupie zależy od ogólnej liczby uczestniczących drużyn w turnieju dzielona przez 2. W razie nieparzystej ilości drużyn, drużyna ze środka tabeli sama decyduje, w której grupie prowadzić rozgrywki. Miejsce w tabeli zależy od miejsca zajętego w poprzednim turnieju (rok wcześniej).

Gra prowadzona jest przez drużyny składające się z bramkarza i 6 zawodników pola. W trakcie gry dokonywane są zmiany lotne tylko w obrębie strefy zmian danej drużyny. Zawodnik (w tym również bramkarz) może wejść na boisko dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika zmienianego. Dopuszczalna jest w grupie B (I liga), gra jednego „playmakera” – zawodnika rozprawdzającego grę swojej drużyny, będącego pracownikiem/opiekunem/trenerem/wolontariuszem w danym warsztacie terapii zajęciowej lub innego zgłoszonego do turnieju ośrodka. Zawodnik ten nie może jednak oddawać bezpośrednich strzałów na bramkę przeciwnika. W grupie A (ekstraklasie) gra playmakera jest zabroniona.

3. MECZ

Rozgrywane są dwie połowy po 10 minut,. Prowadzony jest przez dwóch sędziów (główny, asystent). W trakcie meczu każdej z drużyn przysługuje jednogminutowa przerwa w każdej połowie meczu, udzielana drużynie wyłącznie w czasie posiadania przez nią piłki, po zgłoszeniu sędziemu chęci skorzystania z tej przerwy przez kapitana drużyny.

4. ROZPOCZĘCIE GRY, RZUT ROŻNY, AUT, RZUT OD BRAMKI

- a. z rozpoczęcia gry można bezpośrednio zdobyć bramkę, podobnie jak z rzutu różnego, rzut z autu traktowany jest jak rzut wolny pośredni,
- b. rzut z autu wykonywany jest wyłącznie nogą, z ziemi, dokładnie z linii autowej,
- c. piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu gry muszą zachować odległość minimum 3m, a przy aucie, rzucie karnym, wolnym i różnym minimum 5m od piłki,
- d. przy rzucie od bramki bramkarz wyrzuca piłkę z dowolnego punktu pola karnego

5. RZUT WOLNY POŚREDNI

Dyktowany jest w sytuacji gdy:

- Ma miejsce niebezpieczne zagranie
- Ma miejsce przeszkadzanie w ruchu przeciwnika, gdy piłka nie jest w grze
- Ma miejsce przeszkadzanie bramkarzowi w rzucie piłki
- Gdy zawodnik wchodzi na boisko w trakcie zmiany przed zejściem z boiska zawodnika zmienianego
- Gdy zejście lub wejście z/ na boisko zmieniających się graczy ma miejsce poza strefą zmian
- Gdy bramkarz dotyka lub łapie piłkę w ręce zagrań do niego przez partnera z drużyny
- Gdy zawodnik zagrywa ponownie piłkę po wykonaniu rzutu wolnego, różnego autu, zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika
- Gdy zawodnik nie zastosuje się do wymogu odstępu 5m od piłki zagrywanej przez przeciwnika ze stałego fragmentu gry
- Gdy zawodnik zachowuje się nie sportowo, wyraża dezaprobatę wobec decyzji sędziów



Regulamin TURGOL 2024



Rzut wolny pośredni sygnalizowany jest przez sędziego podniesieniem ręki, a wykonywany jest z miejsca popełnienia przewinienia (lub, w przypadku przewinienia w obrębie pola karnego, z miejsca na linii pola karnego położonego najbliżej miejsca przewinienia)

6. OSTRZEŻENIE / WYKLUCZENIE

Za nie sportowe zachowanie, wyrażanie dezaprobaty wobec decyzji sędziów, opóźnianie rozpoczęcia gry, nieprawidłowe opuszczanie boiska lub wejście na boisko, utrudnianie wznowienia gry lub uporczywe łamanie przepisów, sędziowie upominają zawodnika karą 2-4 minut usunięcia zawodnika z boiska. W tym przypadku drużyna gra przez 2 minuty w osłabieniu. Zawodnik zastępujący usuniętego gracza może wejść na boisko za zgodą sędziów (może to nastąpić wcześniej, o ile drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę).

7. ZASADY ROZGRYWEK

a) Zespoły dzielone są na grupę: A – ekstraklasa i B – I liga, a rozgrywki prowadzone będą w systemie ligowym, tzn. że w każdej grupie gra każdy z każdym i każda grupa wyłania swojego mistrza i wicemistrza.

Następnie prowadzone są rozgrywki tzw. barażowe, gdzie stawką jest pozostanie w / lub wejście do grupy A czyli ekstraklasy. Tutaj, ostatnia drużyna ekstraklasy gra z mistrzem I ligi, a przedostatnia drużyna ekstraklasy gra z wicemistrzem I ligi.

Ilość drużyn w grupie zależy od ogólnej liczby uczestniczących drużyn w turnieju dzielona przez 2. W razie nieparzystej ilości drużyn, drużyna ze środka tabeli sama decyduje, w której grupie prowadzić rozgrywki.

Miejsce w tabeli na starcie rozgrywek zależy przede wszystkim od miejsca zajętego w poprzednim turnieju.

Nowa drużyna/reprezentacja turnieju sama decyduje w której lidze rozpocząć rozgrywki.

Na koniec mistrzowie swoich lig rozgrywają mecz o superpuchar.

b) Punktacja za mecze w grupach:

- za zwycięstwo – 3pkt
- za remis – 1pkt
- za porażkę – 0 pkt.
- Walkower 3 : 0

c) Weryfikacja spotkań:

Walkower 3 : 0 na niekorzyść jeśli:

1. drużyny która z własnej winy nie stawia się na zawody
2. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyłonionego zgodnie z regulaminem.
3. drużyny w której brał udział zawodnik nie uprawniony do gry.
4. drużyny, która przed zakończeniem spotkania opuści pole gry lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż trzy + bramkarz
5. drużyny, której zawodnik lub trener (działacz) czynnie znieważył sędziego.
6. drużyny, której zawodnik wykluczony z gry nie opuści boiska w ciągu 1 minuty.

W przypadku uzyskania przez przeciwnika korzystniejszego wyniku niż walkower – utrzymuje się wynik z boiska.

