###### C:\Users\Krzysztof\Desktop\pilka z logo kolor1-01.jpg

###### REGULAMIN

1. **BOISKO**

Mecze rozgrywane są na boisku o wymiarach 30 x 50m, z bramkami 5x2m z nawierzchnią trawiastą na Polach Marsowych Stadionu Olimpijskiego AWF Wrocław przy ul. Mickiewicza 58 (okolice budynku P-5).

1. **ZESPOŁY**

Zespoły podzielone są na 2 grupy: A – ekstraklasa, B – I liga. Ilość drużyn w grupie zależy od ogólnej liczby uczestniczących drużyn w turnieju dzielona przez 2. W razie nieparzystej ilości drużyn, drużyna ze środka tabeli sama decyduje, w której grupie prowadzić rozgrywki. Miejsce w tabeli zależy od miejsca zajętego w poprzednim turnieju (rok wcześniej).

Gra prowadzona jest przez drużyny składające się z bramkarza i 6 zawodników pola. W trakcie gry dokonywane są zmiany lotne tylko w obrębie strefy zmian danej drużyny. Zawodnik ( w tym również bramkarz ) może wejść na boisko dopiero po opuszczeniu go przez zawodnika zmienianego. Dopuszczalna jest w grupie B (I liga), gra jednego „playmakera” – zawodnika rozprowadzającego grę swojej drużyny, będącego pracownikiem/opiekunem/trenerem/wolontariuszem w danym warsztacie terapii zajęciowej lub innego zgłoszonego do turnieju ośrodka. Zawodnik ten nie może jednak oddawać bezpośrednich strzałów na bramkę przeciwnika. **W grupie A (ekstraklasie) gra playmakera jest zabroniona**.

1. **MECZ**

Rozgrywane są dwie połowy po 10 minut,. Prowadzony jest przez dwóch sędziów ( główny, asystent ). W trakcie meczu każdej z drużyn przysługuje jednominutowa przerwa w każdej połowie meczu, udzielana drużynie wyłącznie w czasie posiadania przez nią piłki, po zgłoszeniu sędziemu chęci skorzystania z tej przerwy przez kapitana drużyny.

1. **ROZPOCZĘCIE GRY, RZUT ROŻNY, AUT, RZUT OD BRAMKI**
   1. z rozpoczęcia gry można bezpośrednio zdobyć bramkę, podobnie jak z rzutu rożnego, rzut z autu traktowany jest jak rzut wolny pośredni,
   2. rzut z autu wykonywany jest wyłącznie nogą, z ziemi, dokładnie z linii autowej,
   3. piłkarze drużyny przeciwnej przy rozpoczęciu gry muszą zachować odległość minimum 3m, a przy aucie, rzucie karnym, wolnym i rożnym minimum 5m od piłki,
   4. przy rzucie od bramki bramkarz wyrzuca piłkę z dowolnego punktu pola karnego
2. **RZUT WOLNY POŚREDNI**

Dyktowany jest w sytuacji gdy:

* Ma miejsce niebezpieczne zagranie
* Ma miejsce przeszkadzanie w ruchu przeciwnika, gdy piłka nie jest w grze
* Ma miejsce przeszkadzanie bramkarzowi w rzucie piłki
* Gdy zawodnik wchodzi na boisko w trakcie zmiany przed zejściem z boiska zawodnika zmienianego
* Gdy zejście lub wejście z/ na boisko zmieniających się graczy ma miejsce poza strefą zmian
* Gdy bramkarz dotyka lub łapie piłkę w ręce zagraną do niego przez partnera z drużyny
* Gdy zawodnik zagrywa ponownie piłkę po wykonaniu rzutu wolnego, rożnego autu, zanim zostanie ona dotknięta przez innego zawodnika
* Gdy zawodnik nie zastosuje się do wymogu odstępu 5m od piłki zagrywanej przez przeciwnika ze stałego fragmentu gry
* Gdy zawodnik zachowuje się nie sportowo, wyraża dezaprobatę wobec decyzji sędziów

Rzut wolny pośredni sygnalizowany jest przez sędziego podniesieniem ręki, a wykonywany jest z miejsca popełnienia przewinienia ( lub, w przypadku przewinienia w obrębie pola karnego, z miejsca na linii pola karnego położonego najbliżej miejsca przewinienia )

**6. OSTRZEŻENIE / WYKLUCZENIE**

Za nie sportowe zachowanie, wyrażanie dezaprobaty wobec decyzji sędziów, opóźnianie rozpoczęcia gry, nieprawidłowe opuszczanie boiska lub wejście na boisko, utrudnianie wznowienia gry lub uporczywe łamanie przepisów, sędziowie upominają zawodnika karą 2-4 minut usunięcia zawodnika z boiska. W tym przypadku drużyna gra przez 2 minuty w osłabieniu. Zawodnik zastępujący usuniętego gracza może wejść na boisko za zgodą sędziów ( może to nastąpić wcześniej, o ile drużyna grająca w osłabieniu straci bramkę).

**7. ZASADY ROZGRYWEK**

* 1. Zespoły dzielone są na grupę: **A – ekstraklasa** i **B – I liga**, a rozgrywki prowadzone będą w systemie ligowym, tzn. że w każdej grupie gra każdy z każdym i każda grupa wyłania swojego mistrza i wicemistrza.

Następnie prowadzone są rozgrywki tzw. barażowe, gdzie stawką jest pozostanie w / lub wejście do grupy A czyli ekstraklasy. Tutaj, ostatnia drużyna ekstraklasy gra z mistrzem I ligi, a przedostatnia drużyna ekstraklasy gra z wicemistrzem I ligi.

Ilość drużyn w grupie zależy od ogólnej liczby uczestniczących drużyn w turnieju dzielona przez 2. W razie nieparzystej ilości drużyn, drużyna ze środka tabeli sama decyduje, w której grupie prowadzić rozgrywki.

Miejsce w tabeli na starcie rozgrywek zależy przede wszystkim od miejsca zajętego w poprzednim turnieju.

Nowa drużyna/reprezentacja turnieju sama decyduje w której lidze rozpocząć rozgrywki.

Na koniec mistrzowie swoich lig rozgrywają mecz o superpuchar.

* 1. Punktacja za mecze w grupach:
     + za zwycięstwo – 3pkt
     + za remis – 1pkt
     + za porażkę – 0 pkt.
     + Walkower 3 : 0
  2. Weryfikacja spotkań:

Walkower 3 : 0 na niekorzyść jeśli:

* + - 1. drużyny która z własnej winy nie stawi się na zawody
      2. drużyny, która nie zgodzi się na prowadzenie zawodów przez sędziego wyłonionego zgodnie z regulaminem.
      3. Drużyny w której brał udział zawodnik nie uprawniony do gry.
      4. Drużyny, która przed zakończeniem spotkania opuści pole gry lub której ilość zawodników będzie mniejsza niż trzy + bramkarz
      5. Drużyny, której zawodnik lub trener ( działacz ) czynnie znieważył sędziego.
      6. Drużyny, której zawodnik wykluczony z gry nie opuści boiska w ciągu 1 minuty.

W przypadku uzyskania przez przeciwnika korzystniejszego wyniku niż walkower – utrzymuje się wynik z boiska.



